



Algoritma Dünyasına Yolculuk

by N. Ö.



Elif, yeni bir okul projesi için heyecanlıydı. Öğretmeni ona, algoritmaları öğrenecekleri bir macera oyunu hazırlamalarını söylemişti. Elif, bu gizemli dünyanın kapılarını aralamak için sabırsızlanıyordu.



Elif, bilgisayarının başına oturdu ve oyun dünyasına adım attı. İlk görev, ormanda kaybolmuş bir köpeği bulmaktı. Elif, köpeği bulmak için bir algoritma tasarlaması gerektiğini anladı.



Elif, algoritmasını oluřturmaya bařladı. Önce düz bir yolda ilerleyecek, sonra saęa dönecek ve aęaçları kontrol edecekti. Eęer köpek bulunamazsa, bu adımları tekrar edecekti.



Elif, algoritmasını adım adım uyguladı. Ormanda ilerledi, sağa döndü ve ağaçların arkasına baktı. Nihayet, kaybolmuş köpeği buldu ve çok sevindi.



Elif, oyunda daha zorlu görevlerle karşılaştı. Şifreli bir kapıyı açmak için karmaşık bir algoritma tasarlaması gerekiyordu. Bu sefer döngüler ve koşullar kullanacaktı.



Elif, tüm görevleri başarıyla tamamladı ve oyunun sonuna ulaştı. Algoritmalar sayesinde problemleri çözebildiğini ve mantıksal düşünmenin ne kadar önemli olduğunu öğrendi. Okul projesini tamamlamanın gururunu yaşıyordu.