



Las Aventuras de Bits y Bytes

by Miriam Denis Alcudia



En un aula colorida, Miriam, Julissa, Dayani, Montse y el Profe Pastor se preparaban para una lección especial. El Profe Pastor, con su entusiasmo contagioso, presentó a Bits, un personaje animado que representaba un bit de información. Bits, con su forma de pequeño círculo brillante, estaba listo para la aventura.



Bits, emocionado, invitó a los niños a un viaje dentro de una computadora. Entraron por una gran puerta dorada que se abrió en la pantalla. Miriam, Julissa, Dayani y Montse, tomaron las manos del Profe Pastor y siguieron a Bits hacia el interior de la máquina.



Dentro de la computadora, se encontraron con un laberinto de circuitos y cables. Bits explicó que era el hardware, la parte física de la computadora. Vieron procesadores veloces y memorias brillantes. El Profe Pastor les explicó que sin el hardware, la computadora no podría funcionar.



Después, se adentraron en un mundo de colores y formas: el software. Bits les mostró programas, aplicaciones y sistemas operativos. Miriam, Julissa, Dayani y Montse aprendieron que el software eran las instrucciones que le decían al hardware qué hacer.



Un gran desafío surgió: un virus informático intentaba dañar los archivos. Los niños, junto con Bits y el Profe Pastor, se unieron para luchar contra el virus, utilizando el conocimiento sobre software y hardware para proteger la información.



Finalmente, lograron derrotar al virus, restaurando la paz en el mundo digital. Miriam, Julissa, Dayani, Montse y el Profe Pastor salieron de la computadora, felices y orgullosos de su aventura. Bits les agradeció por su valentía y les prometió más exploraciones futuras.