



A Jornada da Lilica

by Joe Cacunga



Lilica era uma menina alegre que adorava brincar. Sua casa, repleta de brinquedos e risadas, era seu reino. Mas Lilica, como muitas crianças, preferia a diversão das telas a qualquer outra coisa.



Um dia, Lilica acordou com um problema. Ela sentia que não queria fazer as tarefas da escola e nem tomar banho. Só queria brincar com os jogos em seu tablet.



Enquanto navegava em seu tablet, Lilica encontrou um portal mágico. Curiosa, ela o atravessou e se viu em um mundo de cores vibrantes, onde os jogos e desenhos animados eram reais.



Nesse novo mundo, Lilica descobriu que a diversão excessiva tinha um preço. As cores começaram a perder o brilho e a alegria sumia. Ela conheceu personagens tristes, presos em um ciclo de entretenimento sem fim.



Lilica, com um sentimento de culpa, percebeu que precisava mudar. Com determinação, ela deixou o mundo virtual e voltou para sua casa. Ela começou a fazer as tarefas, tomar banho e a brincar de outras coisas.



De volta à vida real, Lilica aprendeu a importância do equilíbrio. Ela usava as telas com moderação e aproveitava o tempo com sua família e amigos. Lilica entendeu que a verdadeira felicidade vem de cuidar de si e do mundo ao seu redor.